3D WORLD TENNIS
(I PLAY 3D TENNIS)

Versione per COMMODORE 64

CARICAMENTO

CASSETTA: Premere contemporaneamente i tasti SHIFT e RUN-STOP.
Premere il tasto play del registratore. Seguire quindi le istruzioni sullo schermo.

DISCO: Digitare LOAD «*»,8,1 e premere il tasto RETURN. Il computer caricherà il gioco automaticamente.

SCELTA DELLA LINGUA

Quando compare lo schermo dei titoli premere: il tasto F1 per il testo in italiano, il tasto F3 per il testo in inglese.

MENÙ PRINCIPALE

Muovere il joystick alto/basso per evidenziare le varie opzioni. Premere il tasto fire per confermare una scelta.

1) A.T.P. TOUR: Selezionandolo si accede ad un sottomenù.
   Utilizzare il joystick come sopra per eseguire le scelte.
   NUOVO TOUR: Per scegliere il proprio tennista muovere il joystick alto/basso, per confermare premere il fire.
   Per continuare selezionare e confermare su continua.
   Lo schermo seguente presenta l'incontro. Si sceglie quindi se partecipare o no.
   Alcuni sottomenù permettono ora di attivare le seguenti opzioni:

   A) ENTRY LIST: Mostra i concorrenti partecipanti al torneo. Per esaminarla usare il joystick alto/basso. Premere fire per uscire.

   B) TABELLONE: Permette di vedere gli incontri programmati in quel torneo. Per esaminarlo muovere il joystick nelle 4 direzioni. Premere fire per uscire.

   C) AVVERSARI: Visualizza tutte le caratteristiche di gioco degli avversari. Muovere il joystick alto/basso per esaminare gli avversari. Premere il fire per uscire.

   D) CLASSIFICA A.T.P.: Permette di vedere la classifica. Usare il joystick alto/basso per scorrere la classifica; premere il tasto fire per uscire.

   E) CONTINUA TORNEO: Permette di giocare l'incontro selezionato.

   F) ESCI: Torna al primo menù di scelta.

2) GRANDE SLAM: Menù e selezioni come in modalità TOURNAMENT.

3) SINGOLO TORNEO: Menù e selezioni come in modalità TOURNAMENT.

NUOVO MATCH: Con il joystick destra/sinistra selezionare la città ove si svolge l'incontro. Con fire si conferma.

ISTRUZIONI ARCADE

SCAMBI:
Usare il joystick nelle 8 direzioni per muovere il proprio tennista; premere il tasto fire del joystick per eseguire gli scambi.
Tenendo premuto il fire ed agendo sulla leva joystick è possibile indirizzare la pallina nella direzione desiderata.

SERVIZIO:
Inclinare la leva joystick verso l'alto per iniziare lo swing del giocatore e premere il tasto fire per eseguire il colpo.